

Fecha de Entrega:

Proyecto de Doblaje de Voz para Animales

Nombre del Proyecto: ¡Animales Hispanohablantes!

Objetivo: El objetivo de este proyecto es que los estudiantes desarrollen habilidades creativas, lingüísticas y técnicas al crear un video de doblaje de voz para un clip de animación.

Materiales Necesarios:

- Computadoras o dispositivos móviles con capacidad para grabar audio y video.
- Software de edición de video (puede ser cualquier software que los estudiantes tengan acceso).
- Acceso a recursos en línea para encontrar clips de animales sin voz.

Instrucciones:

- 1. Selección del Clip de Animación:**
 - Los estudiantes deben elegir un clip de animación sin voz de duración aproximada de 1-2 minutos.
 - El clip debe ser apropiado para todos los públicos.
- 2. Selección del Animal y Personaje:**
 - Cada estudiante seleccionará un animal y asumirá el papel de su voz.
- 3. Escritura del Guión:**
 - Los estudiantes deberán escribir un guión en español que se ajuste al clip de animación.
 - El guión debe incluir diálogos graciosos y originales que se ajusten a la personalidad del animal.
- 4. Grabación del Audio:**
 - Utilizando un micrófono o el dispositivo móvil, los estudiantes grabarán el audio de sus voces en sincronía con el clip de animación.
- 5. Edición del Video:**
 - Los estudiantes editarán el clip de animación, sincronizando el audio con las acciones de los personajes.
- 6. Presentación:**
 - Los estudiantes presentarán sus videos al resto de la clase.

Rubrica de Evaluación

Criterio	Porcentaje (de 1 a 20)
Originalidad y Creatividad	
Habilidad lingüística	
Gracia y Humor	
Sincronización del Audio y Video	
Cumplimiento de Instrucciones	
Total	